



Organizz.:

Località:

Data:

Cognome:

Nome:

N° Tess.: N° Pett.:

Compagnia:

- | | |
|--|--|
| Classe | Categoria |
| <input type="checkbox"/> Cuccioli F. | <input type="checkbox"/> Arco Storico |
| <input type="checkbox"/> Cuccioli M. | <input type="checkbox"/> Longbow |
| <input type="checkbox"/> Scout F. | <input type="checkbox"/> Ricurvo |
| <input type="checkbox"/> Scout M. | <input type="checkbox"/> Compound |
| <input type="checkbox"/> Cacciatori F. | <input type="checkbox"/> Stile Libero |
| <input type="checkbox"/> Cacciatori M. | <input type="checkbox"/> Stile Lib. Illim. |
| <input type="checkbox"/> Seniores F. | <input type="checkbox"/> Ospiti |
| <input type="checkbox"/> Seniores M. | <input type="checkbox"/> Arco Nudo |
| | <input type="checkbox"/> Freestyle |

	Punteggio	S. S.	Spot	
A	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
B	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Tot Spot
Tot	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

PERCORSO

A	Piazz.	1 S.S.	1 Spot	1 Sag.	2 S.S.	2 Spot	2 Sag.	3 S.S.	3 Spot	3 Sag.	Totale piazz.	Totale progr.
1		11	9	6	9	7	4	7	5	2		
2		11	9	6	9	7	4	7	5	2		
3		11	9	6	9	7	4	7	5	2		
4		11	9	6	9	7	4	7	5	2		
5		11	9	6	9	7	4	7	5	2		
6		11	9	6	9	7	4	7	5	2		
7		11	9	6	9	7	4	7	5	2		
8		11	9	6	9	7	4	7	5	2		
9		11	9	6	9	7	4	7	5	2		
10		11	9	6	9	7	4	7	5	2		
11		11	9	6	9	7	4	7	5	2		
12		11	9	6	9	7	4	7	5	2		

S.S. + + =

Spot + + =

L'Arciere

B	Piazz.	1 S.S.	1 Spot	1 Sag.	2 S.S.	2 Spot	2 Sag.	3 S.S.	3 Spot	3 Sag.	Totale piazz.	Totale progr.
1		11	9	6	9	7	4	7	5	2		
2		11	9	6	9	7	4	7	5	2		
3		11	9	6	9	7	4	7	5	2		
4		11	9	6	9	7	4	7	5	2		
5		11	9	6	9	7	4	7	5	2		
6		11	9	6	9	7	4	7	5	2		
7		11	9	6	9	7	4	7	5	2		
8		11	9	6	9	7	4	7	5	2		
9		11	9	6	9	7	4	7	5	2		
10		11	9	6	9	7	4	7	5	2		
11		11	9	6	9	7	4	7	5	2		
12		11	9	6	9	7	4	7	5	2		

S.S. + + =

Spot + + =

Il Marcatore

Art. 5 - TIRO ALLA SAGOMA FISSA E MOBILE “PERCORSO”

Art. 5.1 - Percorso

- a) Il Percorso è composto da 24 piazzole. Ogni piazzola deve essere chiaramente indicata da un numero progressivo.
- b) Da ogni piazzola si scoccano tre frecce, da tre differenti distanze, sia da un unico picchetto su tre bersagli diversi, sia da tre picchetti diversi sullo stesso bersaglio. Nel primo caso sulla tabella di piazzola deve essere indicato il posizionamento dei bersagli con le lettere A, B e C. Le frecce vanno tirate secondo l'ordine progressivo alfabetico.
Nel secondo caso la progressione di tiro è indicata su ognuno dei tre picchetti con i numeri 1, 2 e 3 oppure mediante una numerazione ad anelli.
- c) I bersagli devono essere obbligatoriamente così suddivisi, secondo le rispettive distanze di tiro:
 - Gruppo 1 - 6 piazzole - distanza massima m. 40
 - Gruppo 2 - 6 piazzole - distanza massima m. 40
 - Gruppo 3 - 6 piazzole - distanza massima m. 30
 - Gruppo 4 - 6 piazzole - distanza massima m. 20
- d) 10 piazzole devono essere a tempo limitato.
- e) 10 frecce devono obbligatoriamente essere scoccate in ginocchio.
- f) Per ogni piazzola si sommano i punti delle tre frecce, per un totale di 72 frecce.

Art. 5.2 – Punteggio

- a) Super Spot: 1^a freccia 11 punti
2^a freccia 9 punti
3^a freccia 7 punti
- b) Spot: 1^a freccia 9 punti
2^a freccia 7 punti
3^a freccia 5 punti
- c) Sagoma: 1^a freccia 6 punti
2^a freccia 4 punti
3^a freccia 2 punti

